



โรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี
Assumption College Thonburi

ผลงานด้านนวัตกรรม

“ระบบประมวลผลคะแนนกรีฑาสี”

โดย มิสสุธิกานต์ ชัยศรีอริยกุล

งาน Web Design

ประจำปีการศึกษา 2565

ชื่อผลงานดีเด่น ระบบประมวลผลคะแนนกรีฑาสี

3.1 จุดเริ่มต้นแนวคิด ความเป็นมา

กิจกรรมกรีฑาสี เป็นหนึ่งในกิจกรรมใหญ่ของโรงเรียน เพื่อแสดงถึงทักษะด้านกีฬา ความแข็งแรง และความมีน้ำใจนักกีฬาของนักเรียนโรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี โดยจะเป็นการแข่งขันกรีฑาสีระดับชั้น ประถมศึกษา และมัธยมศึกษาตอนต้น - ปลาย

โดยในส่วนของ การเก็บรวบรวมผลคะแนน เดิมจะใช้เป็นการจดบันทึกลงกระดาษซ้ำ 2 รอบ โดยรอบแรกเป็นการเก็บบันทึกข้อมูลดิบลงในสูจิบัตร ส่วนอีกรอบจะเป็นการจดเพื่อนำมาให้ทางหน่วยงานศูนย์คอมพิวเตอร์ เป็นผู้กรอกข้อมูลขึ้น Scoreboard

ทาง ผช.ผอ. ฝ่ายเทคโนโลยีและนวัตกรรม เล็งเห็นถึงการนำเทคโนโลยีมาใช้ให้เกิดประโยชน์ สามารถลดขั้นตอนการดำเนินงาน และลดการใช้กระดาษเพื่อรักษาสิ่งแวดล้อม จึงได้มอบหมายให้ดำเนินการเขียนโปรแกรมที่สามารถเก็บรวบรวมผลคะแนน และประมวลผลผลลัพธ์ออกมาได้อย่างถูกต้อง มีประสิทธิภาพ

3.2 วัตถุประสงค์/เป้าหมาย/ตัวชี้วัดความสำเร็จ

3.2.1 เพื่อเป็นตัวช่วยในการลดขั้นตอนการดำเนินงาน สะดวก สามารถลดภาระงาน

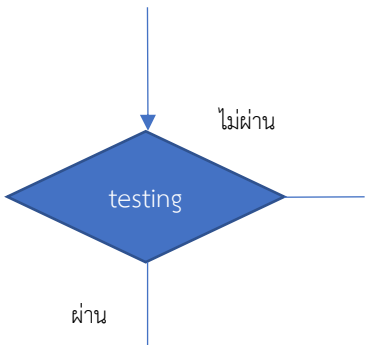
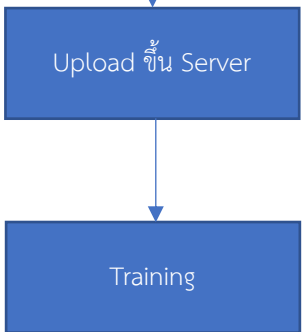

3.2.2 เพื่อลดการใช้ทรัพยากรธรรมชาติ นำไปสู่การรักษาสิ่งแวดล้อมแบบยั่งยืน

3.3 ขั้นตอนการดำเนินงาน

แผนผังขั้นตอนการสร้างโปรแกรมรวบรวมและประมวลผลคะแนนกรีฑาสี

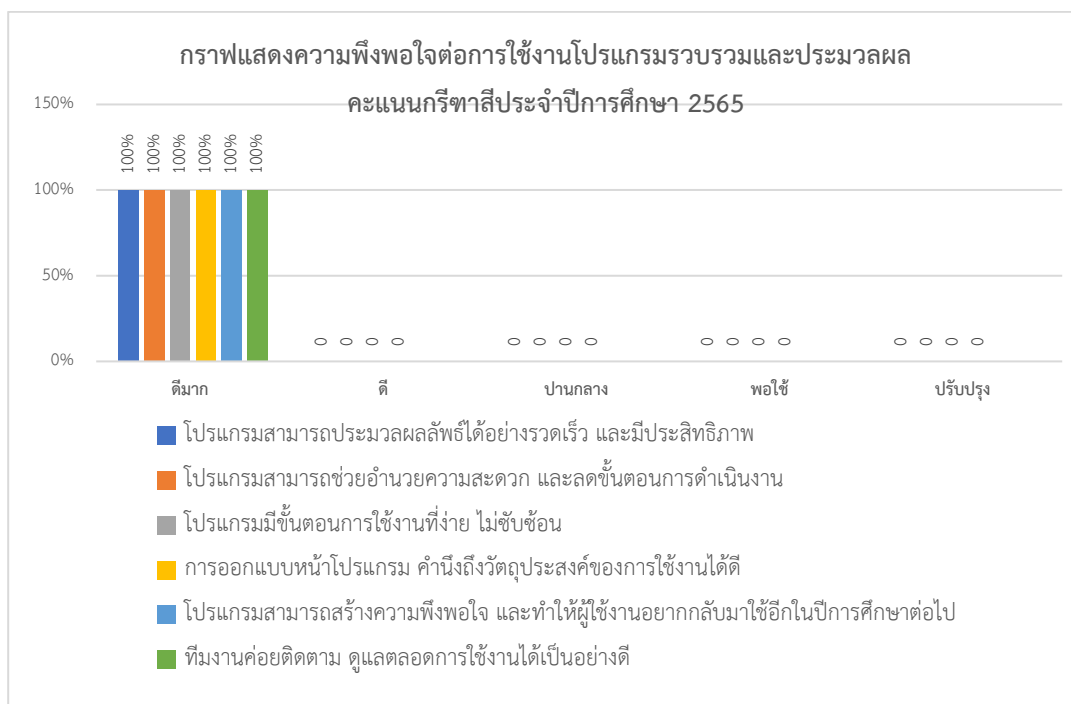
ผังงาน (Flowchart)	ขั้นตอน/วิธีการ	ระยะเวลาดำเนินการ
<pre> graph TD A([เริ่มต้น]) --> B[รวบรวมข้อมูล] </pre>	<p>1. (Plan) การรวบรวมข้อมูลความต้องการของการใช้งาน เพื่อหาข้อกำหนดสำหรับ Project ตัวอย่างเช่น การกำหนดกลุ่มเป้าหมายหรือผู้ใช้งาน วัตถุประสงค์ของการจัดทำโปรแกรม ใช้เพื่อประโยชน์หรือแก้ไขปัญหาอะไร ฟังก์ชันการทำงานที่ต้องการ และรายละเอียดที่สำคัญอื่นๆ</p>	ภายใน 1 วัน

ผังงาน (Flowchart)	ขั้นตอน/วิธีการ	ระยะเวลาดำเนินการ
<pre> graph TD Start(()) --> Analyze{วิเคราะห์} Analyze -- ไม่บรรลุ --> Start Analyze -- บรรลุ --> Plan[วางแผนโครงสร้างการทำงาน] Plan --> Design[ออกแบบ UX / สร้าง Wireframe] Design --> Present{นำเสนอ} Present -- ไม่ผ่าน --> Design Present -- ผ่าน --> Next(()) </pre>	<p>2. การวิจัยและวิเคราะห์จากข้อกำหนดที่ได้รับมา เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ ได้ทำการวิเคราะห์ประสบการณ์ และนิสัยการใช้งานฟังก์ชันที่ผู้ใช้คุ้นเคย เพื่อให้ได้มาซึ่งการตอบโต้การใช้งานสูงสุด ไม่ว่าจะเป็นเรื่องของความสะดวกรวดเร็ว หรือการใช้งานที่ง่าย ไม่ซับซ้อน</p> <p>3.(Plan & Do) รวบรวมผลวิเคราะห์มาวางแผนโครงสร้าง เนื้อหา ฟังก์ชันการทำงานของโปรแกรม และการสร้าง Wireframe ซึ่งเป็นภาพร่างเค้าโครงและการออกแบบของเว็บไซต์อย่างคร่าวๆ ใช้ในการนำเสนอการออกแบบ UX (User Experience)</p>	ภายใน 1-2 วัน
<pre> graph TD Start(()) --> Design[ออกแบบ UI] Design --> Interact{ตอบโต้} Interact -- ไม่ --> Design Interact -- ใช่ --> Next(()) </pre>	<p>4.(Do) การออกแบบ UI (User Interface) เมื่อการวางแผนและการวางโครงสร้างเสร็จสิ้นผู้ออกแบบจะสร้างการออกแบบภาพ หรือหน้าตาของโปรแกรม การเลือกมใช้สีที่เหมาะสม รูปแบบตัวอักษร รูปภาพ และองค์ประกอบการออกแบบอื่นๆ เพื่อสร้างการออกแบบที่ดึงดูดสายตา และสามารถสื่อสารกับผู้ใช้งานให้เข้าใจได้</p>	ภายใน 2-3 วัน
<pre> graph TD Start(()) --> Coding[Coding...] </pre>	<p>5. (Do) หลังจากเสร็จสิ้นในส่วนของการออกแบบ ก็จะถึงขั้นตอนของการพัฒนาโดยใช้ภาษา HTML, CSS , JavaScript และ PHP รวมถึงการผสมการทำงานที่จำเป็นต่างๆ</p>	2-3 เดือน

ผังงาน (Flowchart)	ขั้นตอน/วิธีการ	ระยะเวลาดำเนินการ
	<p>6.(Check) ทดสอบการใช้งานโปรแกรม เพื่อให้บรรลุวัตถุประสงค์ในการใช้งาน ในส่วนของการเก็บรวบรวมข้อมูล การประมวลผลที่แม่นยำ การแสดงผลที่รวดเร็ว และใช้งานง่ายไม่ซับซ้อน โปรแกรมสามารถรองรับ ขนาดหน้าจออุปกรณ์ที่ต่างกันได้ และทดสอบการใช้งานกับจอแสดงผลคะแนน (Scoreboard)</p>	รวมอยู่ในกระบวนการ Coding
	<p>7. Upload ไฟล์ Code ที่ผ่านการพัฒนาและทดสอบแล้วขึ้น Server เพื่อใช้ในวันกิจกรรม ACT College Day 2022</p> <p>8. การนำไปใช้งานจริงโดยจะมีการ Training ขั้นตอนการใช้งานโปรแกรม แก่ผู้รับผิดชอบบันทึกคะแนน</p>	ภายใน 1-2 วัน
	<p>9. (Act) ผู้รับผิดชอบบันทึกคะแนน กรอกข้อมูลผลการแข่งขันเข้าสู่โปรแกรมเพื่อประมวลผล และแสดงผลลัพท์ที่หน้า Scoreboard เพื่อเป็นที่ประจักษ์แก่สายตาผู้เข้าร่วมกิจกรรม ACT College Day 2022</p>	2 วัน (วันจัดกิจกรรม ACT College Day 2022)

3.4 รูปแบบ เครื่องมือ กระบวนการ และผลการประเมิน

ข้าพเจ้าได้จัดทำแบบสอบถามความพึงพอใจต่อการใช้งานโปรแกรมรวบรวมและประมวลผลคะแนนกรีฑาสี จากผู้ใช้งานโปรแกรม จำนวน 10 ท่าน



ความคิดเห็นเพิ่มเติม

- ดีมากค่ะ รวบรวมเร็ว แสดงผลเรียลไทม์
- เป็นโปรแกรมที่ดีมากๆ ใช้แล้วรู้สึกประทับใจ
- โปรแกรมสามารถตรวจสอบความถูกต้องย้อนหลัง และเช็คผลการแข่งขัน ผ่านโทรศัพท์ส่วนตัว

สรุปผลข้อมูล

จากกราฟแสดงความพึงพอใจต่อการใช้งานโปรแกรมรวบรวมและประมวลผลคะแนนกรีฑาสีประจำปีการศึกษา 2565 พบว่าผู้ใช้งานมีความพึงพอใจอยู่ในเกณฑ์ดีมาก ที่ร้อยละ 100

3.5 สรุปผลงาน ความสำเร็จ หรือการได้รับการยอมรับ

จากผลการประเมิน และความคิดเห็นจากผู้ใช้งาน ทำให้ข้าพเจ้าอยากดำเนินการพัฒนาต่อให้ดียิ่งขึ้น ในส่วนของการเพิ่มฟังก์ชันเก็บคะแนน ของรายการแข่งขันกองเชียร์ และขบวนพาเหรด เพื่อให้การเก็บรวบรวมข้อมูลคะแนนทุกรายการอยู่ในระบบเดียวกัน สามารถเรียกดูข้อมูลแบบเป็นชุด หรือจะแยกประเภทก็ได้ ขึ้นอยู่กับการออกแบบการโครงสร้างของฐานข้อมูล

3.6 ข้อมูล หลักฐาน การยอมรับ รางวัลผลงาน การเผยแพร่ เชิงประจักษ์

โปรแกรมรวบรวมและประมวลผลคะแนนกรีฑาสีเป็นส่วนหนึ่งของเบื้องหลังการจัดกิจกรรมกรีฑาสี ให้ดำเนินไปด้วยความเรียบร้อยโดยเป็นข้อมูลเชิงประจักษ์ในส่วนของผลการแข่งขันบนจอ Scoreboard เพื่อให้ผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกท่าน สามารถติดตามผลการแข่งขันได้แบบ Real-Time

ภาพประกอบการดำเนินการ

ระบบประมวลผลคะแนนกรีฑาสี



ผลการดำเนินงาน



ระบบประมวลผลคะแนนกรีฑาสี

ผลการดำเนินงาน

หน้าแสดงผลข้อมูลทั้งหมด



รายการทั้งหมด	แข่งขันเสร็จ	ยังไม่ได้แข่ง
131	131	0

รายการที่	ประเภทผู้	ระดับ	ประเภท	ทีม	สถานะ	อันดับที่ 1	อันดับที่ 2	อันดับที่ 3	ผลัด	บันทึกผล
2	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	ป.5	ชาย	A	แข่งแล้ว	สีขาว	สีน้ำเงิน	สีแดง	01:12:80	Edit
3	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	ป.6	ชาย	A	แข่งแล้ว	สีขาว	สีน้ำเงิน	สีแดง	00:58:62	Edit
4	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	ป.4	หญิง	A	แข่งแล้ว	สีขาว	สีแดง	สีเหลือง	01:17:26	Edit
5	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	ป.5	หญิง	A	แข่งแล้ว	สีแดง	สีเหลือง	สีแดง	01:16:59	Edit

ระบบประมวลผลคะแนนกรีฑา

หน้าบันทึกผลการแข่งขัน

บันทึกผล

ลำดับ: 2 รายการแข่งขัน: วิ่งผลัด 4x100 เมตร

ระดับ: ป.5 ประเภท: ชาย ทีม: A สถานะ: แข่งแล้ว

อันดับที่ 1: อันดับที่ 2: อันดับที่ 3:

ชื่อ:

ผู้กรอกข้อมูล:

มีสารเวลา: สถิติ: 01:12:60

ระบบประมวลผลคะแนนกรีฑา

หน้าแสดงผลข้อมูลทั้งหมด

การแข่งขันกรีฑาเซนต์ คริสต์ที่ 56
วันศุกร์ที่ 2 ธันวาคม 2565
(ระดับชั้น ป.4 - ม.ปลาย)

Back

รายการทั้งหมด	แข่งขันแล้ว	ยังไม่แข่ง
131	131	0

Show 10 entries

รายการที่	ประเภทผู้	ระดับ	ประเภท	ทีม	สถานะ	อันดับที่ 1	อันดับที่ 2	อันดับที่ 3	สถิติ	บันทึกผล
2	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	ป.5	ชาย	A	แข่งแล้ว	สีขาว	สีน้ำเงิน	สีแดง	01:12:60	Edit
3	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	ป.6	ชาย	A	แข่งแล้ว	สีเขียว	สีน้ำเงิน	สีแดง	00:58:62	Edit
4	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	ป.4	หญิง	A	แข่งแล้ว	สีขาว	สีแดง	สีเหลือง	01:17:26	Edit
5	วิ่งผลัด 4x100 เมตร	ป.5	หญิง	A	แข่งแล้ว	สีแดง	สีเหลือง	สีแดง	01:16:59	Edit

Result

ระบบประมวลผลคะแนนกรีฑา

หน้าแสดงผลกรีฑาแบบแยกระดับชั้น

การแข่งขันกรีฑาเซนต์ คริสต์ที่ 56
วันศุกร์ที่ 2 ธันวาคม 2565
(ระดับชั้น ป.4 - ม.ปลาย)

Print

Scoreboard

อันดับ	สี	เหรียญทอง	เหรียญเงิน	เหรียญทองแดง	รวม
1	สีแดง	6	3	3	12
2	สีขาว	4	4	4	12
3	สีน้ำเงิน	3	6	2	11
4	สีแดง	3	1	4	8
5	สีเขียว	3	1	1	5
6	สีแดง	0	4	5	9
รายการคู่		4	7	8	19

อันดับ	สี	เหรียญทอง	เหรียญเงิน	เหรียญทองแดง	รวม
1	สีแดง	5	4	6	15
2	สีขาว	5	2	2	9
3	สีเขียว	4	3	4	11
4	สีแดง	3	1	4	8
5	สีเหลือง	2	7	1	10
6	สีน้ำเงิน	1	3	3	7
รายการคู่		2	5	16	23

ระบบประมวลผลคะแนนกรีฑา

หน้าแสดงผลการแข่งขันทั้งหมด

  ตารางสรุปผลการแข่งขันกรีฑาชนิด ประจำปีการศึกษา 2565 (ระดับชั้น ป.4 - ม.ปลาย)							
	เหรียญ	ขว	เหลือง	แดง	น้ำเงิน	แสด	เขียว
		32	29	22	15	11	22
		23	25	14	27	26	16
		16	19	23	21	28	24

