โรงเรียนอัสสัมชัญธนบุรี

ขอบข่ายการซ่อมเสริม/สอบแก้ตัว

****

รายวิชา การออกแบบเทคโนโลยี2 รหัสวิชา ว32104 ชั้น ม.5

****

วิธีดำเนินการเรียนซ่อมเสริม / สอบแก้ตัว

☐ **รายงาน** ☐ **แบบฝึก / ใบงาน** ☑ **ผลงาน** ☐ **อื่นๆ** .....

รายละเอียดของงาน

คำสั่ง: 1. ให้นักเรียนแก้ไขโปรแกรม ให้เป็นรูปภาพใหม่ตามจินตนาการในกรอบสีแดง

**ในผลงานจะต้องใช้ทุกส่วนประกอบที่กำหนดให้

**ห้ามปรับขนาด หรือรูปทรงของโค้ดตัวอย่าง เพื่อสะดวกต่อการตรวจผลงาน

2. ใช้โปรแกรม Thonny หรือเว็บไซด์สำหรับรัน Pygame online

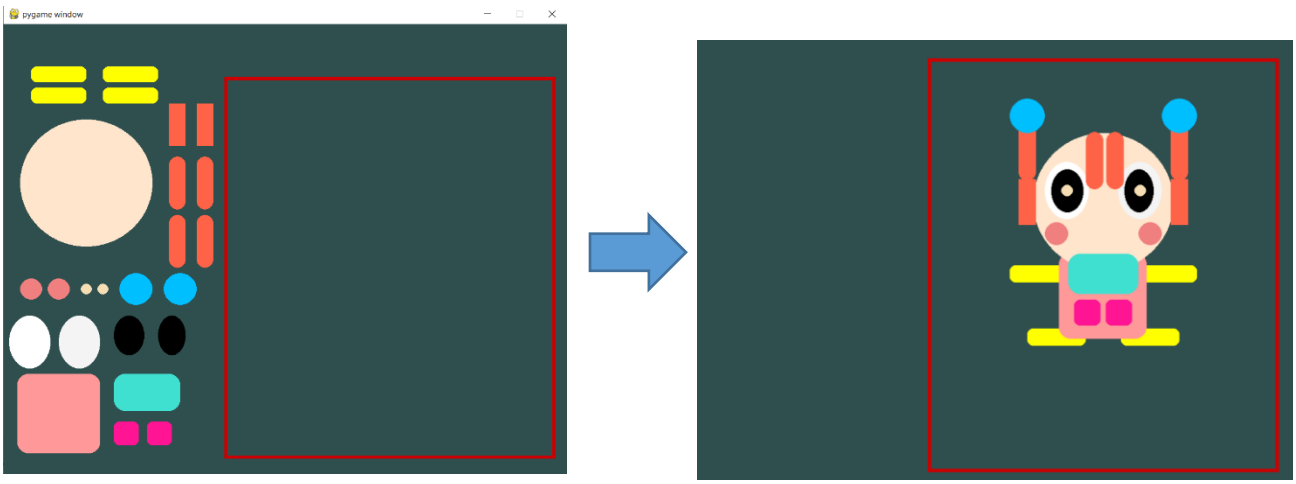
3. การส่งผลงาน

**ส่งในรูปแบบเอกสาร โดย print โค้ดที่เขียน พร้อมภาพที่สำเร็จประกอบ

เลือกใช้รูปแบบตัวอักษรภาษาอังกฤษที่อ่านง่ายต่อการตรวจผลงาน

หลังจากที่ครูตรวจผลงานผ่านแล้วส่งไฟล์โค้ดตามที่ครูแจ้ง

ภาพผลลัพธ์ตามโค้ดตัวอย่าง ภาพตัวอย่างผลงานที่สำเร็จแล้ว



โค้ดตัวอย่าง:

```
import pygame
pygame.init()
screen = pygame.display.set_mode((1024,850))

while True:
    for event in pygame.event.get():
        if event.type == pygame.QUIT:
           quit()
    screen.fill((47,79,79))


    rectangle1=(400,100,600,720)
    pygame.draw.rect(screen, (204,0,0), rect=rectangle1, width=6)
    rectangle2=(200,660,120,70)
    pygame.draw.rect(screen,(64,224,208), rect=rectangle2, border_radius=20)
    rectangle3=(300,150,30,80)
    pygame.draw.rect(screen,(255,99,71), rect=rectangle3,)
    rectangle4=(350,150,30,80)
    pygame.draw.rect(screen,(255,99,71), rect=rectangle4,)
    rectangle5=(300,250,30,100)
    pygame.draw.rect(screen,(255,99,71), rect=rectangle5,border_radius=20)
    rectangle6=(350,250,30,100)
    pygame.draw.rect(screen,(255,99,71), rect=rectangle6,border_radius=20)
    rectangle7=(350,360,30,100)
    pygame.draw.rect(screen,(255,99,71), rect=rectangle7,border_radius=20)
    rectangle8=(300,360,30,100)
    pygame.draw.rect(screen,(255,99,71), rect=rectangle8,border_radius=20)
    rectangle9=(25,660,150,150)
    pygame.draw.rect(screen,(255,152,152), rect=rectangle9, border_radius=20)
    rectangle10=(200,750,45,45)
    pygame.draw.rect(screen,(255,20,147), rect=rectangle10, border_radius=10)
    rectangle11=(260,750,45,45)
    pygame.draw.rect(screen,(255,20,147), rect=rectangle11, border_radius=10)
    rectangle12=(50,120,100,30)
    pygame.draw.rect(screen,(255,255,0), rect=rectangle12, border_radius=10)
    rectangle13=(180,120,100,30)
    pygame.draw.rect(screen,(255,255,0), rect=rectangle13, border_radius=10)
    rectangle14=(50,80,100,30)
    pygame.draw.rect(screen,(255,255,0), rect=rectangle14, border_radius=10)
    rectangle15=(180,80,100,30)
    pygame.draw.rect(screen,(255,255,0), rect=rectangle15, border_radius=10)


    oval1=(10,550,75,100)
    pygame.draw.ellipse(screen,(255,255,255),rect=oval1)
    oval2=(100,550,75,100)
    pygame.draw.ellipse(screen, (244,244,244), rect=oval2)
    oval3=(200,550,55,75)
    pygame.draw.ellipse(screen, (0,0,0), rect=oval3)
    oval4=(280,550,50,75)
    pygame.draw.ellipse(screen, (0,0,0), rect=oval4)

    pygame.draw.circle(screen,(255,229,204),center=(150,300),radius=120)
    pygame.draw.circle(screen,(240,128,128),center=(50,500),radius=20)
    pygame.draw.circle(screen,(240,128,128),center=(100,500),radius=20)
    pygame.draw.circle(screen,(245,222,179),center=(150,500),radius=10)
    pygame.draw.circle(screen,(245,222,179),center=(180,500),radius=10)
    pygame.draw.circle(screen,(0,191,255),center=(240,500),radius=30)
    pygame.draw.circle(screen,(0,191,255),center=(320,500),radius=30)

    pygame.display.flip()
pygame.quit()
```

เกณฑ์พิจารณาให้ผ่านการซ่อมเสริม

-ทำงานครบตามที่กำหนด

ช่องทางการติดต่อครูผู้สอน

-ติดต่อครูผู้สอน

โทร : 0647169984
ID : thanakrit_ice

ลงชื่อ ..... ครูผู้สอน

ผลการพิจารณาของหัวหน้ากลุ่มสาระฯ

☐ **อนุมัติ**

.....

หัวหน้ากลุ่มสาระ.....**เทคโนโลยี**